

OULUN  
KOULU  
400  
VUOTTA



# KILPAILUKUTSU

OULUN KOULUN 400-VUOTISEN TAIPALEEN  
KUNNIAKSI OULUN KAUPUNGIN OPETUS-  
TOIMI JÄRJESTÄÄ DIGITARINAKILPAILUN  
UUDEN OULUN OPPILAILLE JA OPISKELIJOILLE.

Sarjoja on kolme: alaluokat, yläluokat ja lukiot. Jokaisen sarjan paras digitarina palkitaan 200 euron rahapalkinnolla. Lisäksi sarjojen parhaat työt tulevat näkyville kOuluTV:hen (Youtubessa oleva Oulun koulujen videokirjasto). Digitarinan voi työstää yksin tai pienessä ryhmässä. Kilpailu sopii hyvin myös koulujen oppilaskunnille, tukioppilaille/tutoreille, luokkaretki- ja ilmaisutaidon ryhmille.

## MIKÄ IHMEEN DIGITARINA?

Kaikilla on tarina kerrottavanaan. Tarinat ovat olennainen osa ihmiselämää ja inhimillisyyttä. Niitä kertovat lapset aikuisille, ikäihmiset nuoremmilleen, on työpaikan tarinoita, elämäntarinoita, matkatarinoita ja tarinoita elämän koettelemuksista. Ja sitten on ne henkilökohtaiset tarinat, jotka vain me tunnemme. Tarinan tekeminen digitaaliseksi, sen työstäminen kokonaiseksi ja kuunteleminen etäältä tuo esiin yksilön äänen, auttaa suuntaamaan tulevaan ja parantaa. Tarinan teosta oppii itse tekijä, ryhmä tai kokonainen yhteisö.

*(Satu Nurmela)*

Digitarinat ovat lyhyitä, henkilökohtaisia multimediatarinoita suoraan sydäimestä. Kuka tahansa pystyy tekemään niitä ja julkaisemaan niitä ruuduilla missä tahansa. Niistä voi tulla hyvin demokraattinen tarinankerronnan tapa.

*(Daniel Meadows)*

Digitarina on kestoltaan kolmesta viiteen minuuttiin, ja se tehdään jollain helpolla videoeditointiohjelmalla (esim. MovieMaker). Kuva-aineiston on oltava omaa (muista huomioida tekijänoikeudet). Kuvan lisäksi digitarina sisältää aina myös vähintään yhden ääniraidan, joka kertoo tarinan. Tarinaan voi halutessaan lisätä taustamusiikin (muista tekijänoikeudet) ja/tai äänimaailman.

DIGITARINA

OULU

# KILPAILUOHJEET JA EHDOT

## 1. KILPAILUAIHEET

### 1. OULUN KOULU 500 VUOTTA

Millainen on mielestäsi Oulun koulu sadan vuoden päästä? Päästä mielikuvitus lentoon ja luo tarina tulevaisuuden koululuokasta/koulupäivästä.

### 2. MEIDÄN KOULUN TARINA

Jokaisen koulun käytävillä kerrotaan tarinoita koulun menneisyydestä: legendaarisista opettajista, mieleen painuneista tapahtumista, juhlista ja luokista. Millainen on sinun koulusi tarina?

### 3. OULUN KOULU. NYT

Tee omasta koulusta esittelyvideo, jonka avulla täällä vierailevat saavat käsityksen oululaisesta koulusta 2010-luvulla.

Digitarinan tulee olla 3–5 minuuttia pitkä. Videoeditointiohjelman voi valita vapaasti.

## 2. KILPILUSARJAT

Kilpailussa on kolme sarjaa: alaluokat, yläluokat ja lukiot.

## 3. TEKIJÄNOIKEUDET

Kilpailuun osallistuvat huolehtivat, että heillä on tekijänoikeudet sekä käyttämiinsä kuviin että musiikkiin.

## 4. KILPILUAIKA JA DIGITARINOIDEN PALAUTTAMINEN

Kilpailuaika päättyy 30.3.2012. Valmis digitarina palautetaan sähköpostin liitetiedostona osoitteeseen hanna.naalisvaara@ouka.fi. Mukaan liitetään tekijän/tekijöiden yhteystiedot sekä koulu nimi ja sarja, johon työ osallistuu. Tuomaristo valitsee sarjojen voittajat. Kilpailun tulokset ilmoitetaan tekijöille henkilökohtaisesti sekä Oulun kaupungin verkkosivuilla.

## 5. PALKINNOT

Jokaisesta sarjasta palkitaan paras digitarina 200 euron rahapalkinnolla. Voittajätöiden lisäksi myös muita digitarinoita voidaan julkaista kOuluTV:ssä.

## 6. KILPAILUN TUOMARISTO

Kieli, kulttuuri ja mediataitojen ohjaava opettaja Hanna Naalisvaara, Oulun opetustoimi  
Kulttuuriyhdysopettaja Satu Jehkonen, Oulun opetustoimi  
Opetusteknologiakouluttaja Jukka Kurttila, Oulun opetustoimi  
Opetusteknologian ohjaava opettaja Anne Moilanen, Oulun opetustoimi  
Taito- ja taideaineiden ohjaava opettaja Terhi Sainio, Oulun opetustoimi  
Tuottaja Tommi Nevala, Valveen elokuvakoulu

## 7. KILPAILUTÖIDEN KÄYTTÖOIKEUDET

Kilpailutöitä ei palauteta. Kilpailutöiden täysi käyttöoikeus siirtyy kilpailun järjestäjälle.

## LISÄTIETOJA

Hanna Naalisvaara, kieli, kulttuuri ja mediataitojen ohjaava opettaja  
hanna.naalisvaara@ouka.fi

Oikeudet muutoksiin pidätetään.

